Variaveis e tipos primitivos

Os tipos de dados em uma aplicação são blocos de código que auxiliam a construção de partes essenciais de qualquer programa. A variável ela armazena algum tipo de valor, no JavaScript não é necessário informar a tipagem para minha variável, qual o seu tipo de dado.

Ao analisar algumas linguagens como o Java, quando instanciamos uma variável precisamos informar qual o seu tipo, seja ele uma String, inteiro ou double.

String nome = “Kaio Ferreira”;

Int idade = 25;

Int altura = 1,84;

Uma variável em JavaScript assume qualquer tipagem, basta informar o dado para ela que ele será armazenado. Para declarar variáveis em JavaScript usamos a palavra var e após isso colocarmos o nome da variável.

Var nome = “Kaio Ferreira”;

Observe o código acima que em nenhum momento foi informado que a variável nome ele deve ser obrigatoriamente uma String, ela simplesmente assumiu que esta recebendo uma String, assim caso, posteriormente for colocado um número ao invés de uma String, esse valor também será armazenado e a variável nome terá um valor numérico nela.

Nome = 25;

Os principais tipos de variáveis mais usados em JavaScript são, Strings, inteiros, flutuantes, booleanos, unidimensionais e do tipo objetos.

Abaixo estão exemplos de dados que formam a base de todos os programas JavaScript.

<script>

var nome = "Kaio Ferreira";

var idade = 25;

var peso = 88.5;

var humano = true;

var alunos = ['Lucas','Matheus','João'];

var aluno = {

nome:'kaio',

idade: 25,

peso: 88.5,

humano: true

};

console.log(nome);

console.log(idade);

console.log(peso);

console.log(humano);

console.log(alunos);

console.log(aluno);

</script>

Tente você mesmo executar os seguintes processos no console através de um código em JavaScritp.

1. Registre uma string  informando 'JavaScript' no console.
2. Registre o número 33.7 no console.
3. Registre e imprima o booleano true no console.
4. Registre o número 45 no console.

Utilizando os operadores aritméticos: Operações Matemáticas

O JavaScript suporta os seguintes *operadores* matemáticos :

1. Adicionar: +
2. Subtrair: -
3. Multiplicar: \*
4. Dividir: /
5. Modulo: %

No exemplo abaixo, cada linha usa um operador matemático diferente para registrar um valor no console.

<script>

console.log(3 + 4);

console.log(5 - 1);

console.log(4 \* 2);

console.log(9 / 3);

console.log(9 % 3);

</script>

podemos também criar variáveis armazenar seus valores e realizar os cálculos.

<script>

var x = 10;

var y = 5;

var resultado = x + y;

console.log(resultado);

var resultado = x - y;

console.log(resultado);

var resultado = x \* y;

console.log(resultado);

var resultado = x / y;

console.log(resultado);

var resultado = x % y;

console.log(resultado);

</script>

Para treinar um pouco tente realizar as seguintes operações, imprima todos os resultados no console.

1. Dentro de um console.log(), adicione 13.5 à sua idade.
2. Desubra quantos anos faz que o primeiro homem pisou na lua, a sua viagem foi em 1969.
3. Divida 85 por 520
4. Multiplique 50 por 0.566